

SideKICK too



O sideKICK também oferece uma solução simples para captura de cenas DMX e reprodução de até 30 memórias, sendo que cada memória pode ser um único estado de iluminação (até 512 canais) ou um chaser com tempos individuais de período e crossfade.

O painel de controle é equipado com entradas/saídas DMX e um merge DMX programável. Ele é ideal como um controle autônomo, uma mesa de backup, e também pode ser usado para controlar outras aplicações de software.

Recursos

- 30 memórias de 512 canais DMX
- Cada memória pode ser uma cena ou um chaser (a capacidade total da mesa é de 126 etapas de chaser)
- Armazena o comprimento e os tempos das etapas do chaser
- Botões de fade mestre para aumentar/diminuir controlam os estados de iluminação de 0% a 200%
- O editor AC612 freeware oferece funções de programação