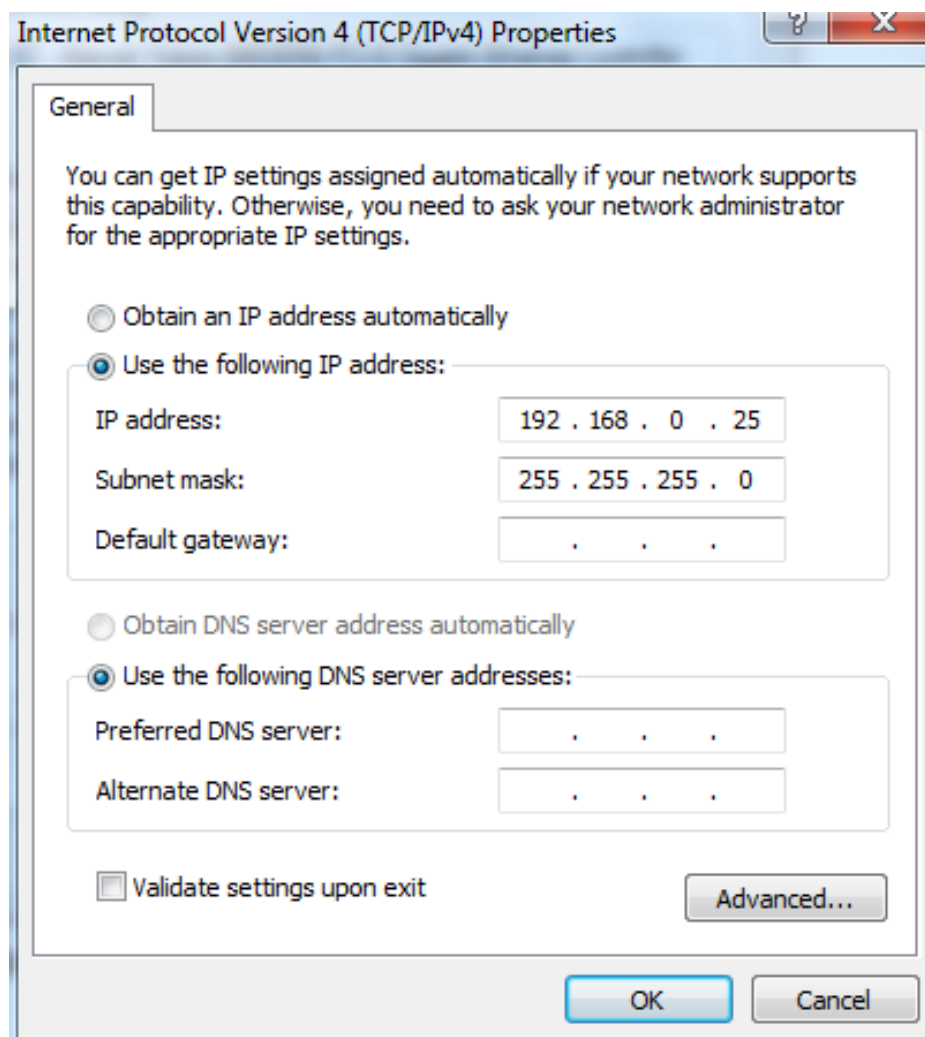


Guia de Configuração LUMIKIT™ PRO 4

Ligue o cabo de rede do pc ao LUMIKIT™ PRO 4, execute também as tarefas de ligar o LUMIKIT™ PRO 4 a tomada via cabo de alimentação.

Após isto estabeleça um protocolo de rede para que se possa trabalhar com os produtos MA e comunicar o PC aos demais aparelhos, da seguinte forma:



Lembrando que o IP Adress ou Endereço IP deve ser da forma 192.168.0.X Substituindo o X por um numero entre 2 e 254 a escolha do usuário, excetuando o 30 pois é o que o LUMIKIT™ PRO 4 tem como Default (Padrão).

Vale ressaltar que é necessário que pelo menos um produto MA esteja conectado a esta seção para que seja habilitado o envio de Sinal DMX a partir do LUMIKIT™ PRO 4 para o aparelho de imunização desejado.

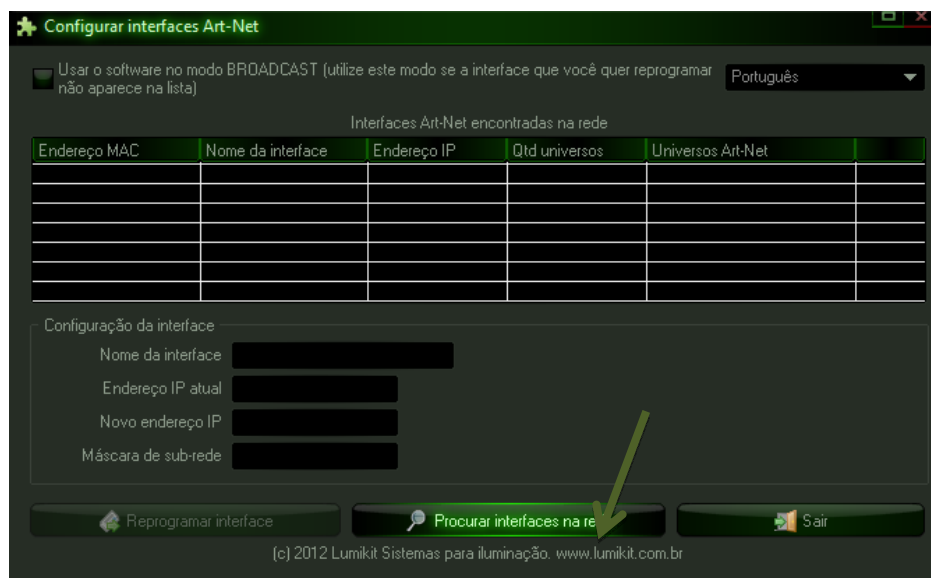
Tendo configurado os parâmetros da rede para se trabalhar com os Produtos MA, deve-se obter o software ArtNetConfig do seguinte endereço:

<http://www.lumikit.com.br/downloads/ArtNetConfig.zip>

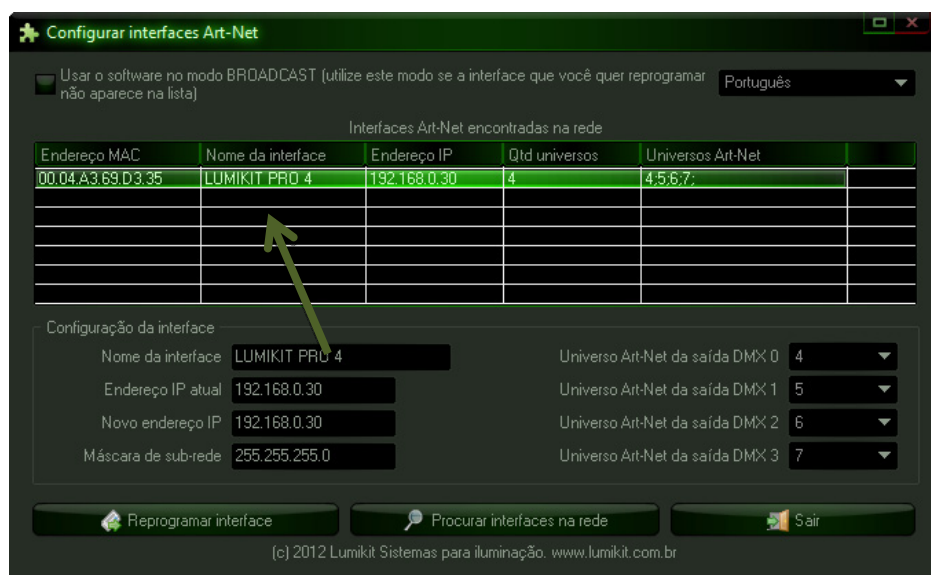
Após baixar este software coloque-o na área de trabalho ou local de fácil acesso, pois quando quiser mudar os parâmetros de seu LUMIKIT™ (Neste Caso o PRÓ 4) este será necessário. Feito isso teremos então este ícone:



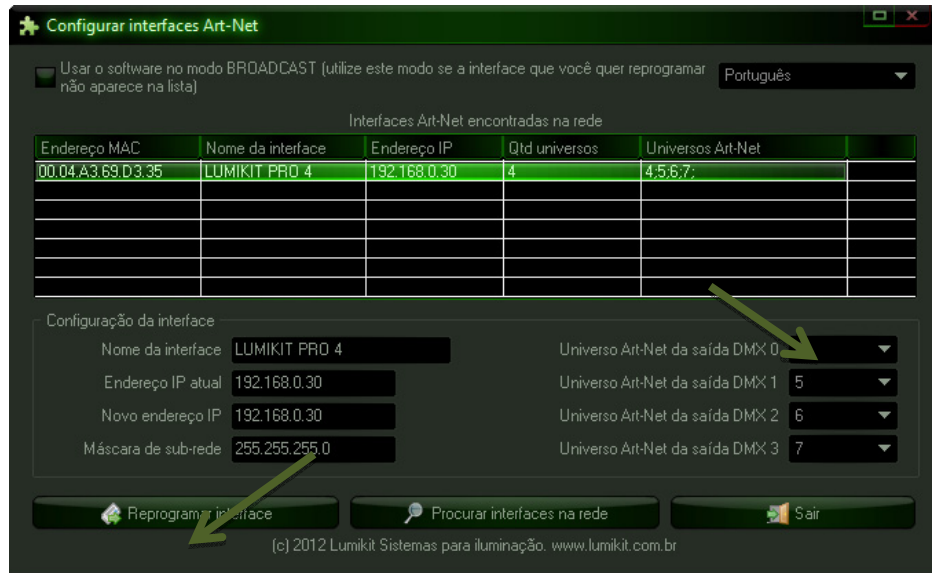
Clique para abrir a seguinte tela:



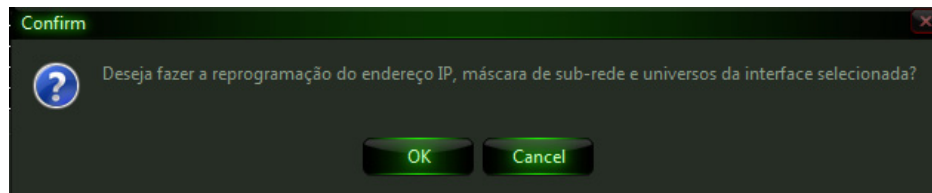
Nesta tela ao pressionar “Procurar interfaces na rede” Aparecerão as informações a cerca do seu aparelho. Clique nestas informações como abaixo:



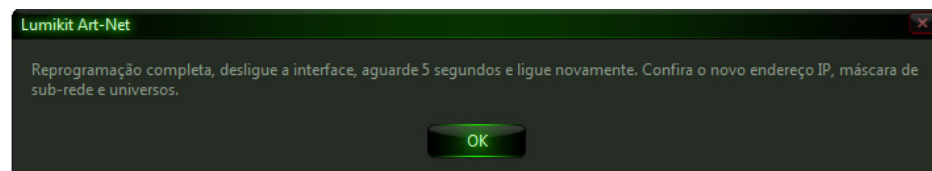
A partir daí então serão configuradas quais saídas DMX farão referência a qual Universo ArtNet, ou seja qual universo do show se referencia em cada uma das saídas. Levando em consideração a forma de contagem do Software LUMIKIT™ e que nos produtos MA o universo 0 (Zero) Não existe, logo se referencia da seguinte forma em que ao se colocar 0 no espaço preenchido pelo numero 4 (vide ilustração) sera referenciado o universo 1, assim como o 4 faz referencia ao universo 5 e por ai em diante;



Feitas as alterações ao gosto do usuário, clique em “Reprogramar interface”.



Clique em “OK”



Siga as Instruções acima e Clique em “OK” novamente.

Pronto.